

# Snake-Bar : évitez le tête-à-queue



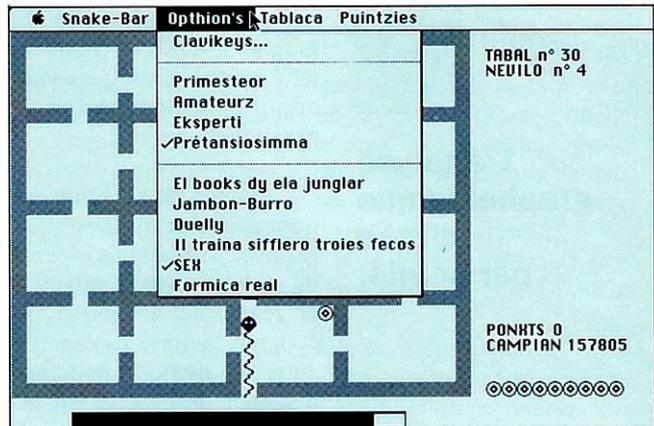
**Spermatozoïde, serpent ou camion, vous devez jouer vite, sans dérapier.**

Snake-Bar est, pour les habitués, une variante du fameux jeu d'arcade *Nibbler*. Si le but du jeu semble simple, il n'en n'est pas de même pour sa pratique !

Vous êtes, sous l'allure d'un serpent, chargé de grignoter toutes les petites pommes que vous rencontrerez en chemin. Vous disposez pour vous mouvoir de quatre touches paramétrables. Mais si vous tapez de la tête sur l'un des murs de briques du parcours, vous pousserez un petit râle de douleur et irez rejoindre les cieus sans plus tarder.

La principale difficulté du jeu consiste à ne jamais toucher sa queue avec la tête lorsque l'on vire à gauche ou à droite, ce qui tuera le serpent. Ceci sera d'autant plus difficile à réaliser que la taille du serpent augmente à chaque pomme engloutie! De plus, si vous ne mangez pas toutes les pommes en un temps imposé, celles-ci augmenteront sans tarder, ce qui accroît les risques de mort de façon considérable. Bonjour l'angoisse !

Vous pouvez également prendre d'autres formes que celles d'un serpent. Cinéphile, l'auteur a intitulé ces différentes métamorphoses d'après des titres de films. *Le livre de la jungle* quand vous êtes serpent, *Quatre bassets pour un danois* lorsque vous devez rogner des os, *Duel* quand vous devez écraser la



*Snake-Bar parle déjà le "CEE 1992" ! Sous le menu, le spermatozoïde à diriger vers l'ovule. Pas de doute, Snake-Bar est un jeu très fécond.*

voiture au volant de votre camion ; dans *Le train sifflera trois fois* il faut embarquer le maximum de voyageur, dans *Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur le sexe* vous êtes un spermatozoïde à l'assaut des ovules ou bien encore fourni géante dans *Phase IV* !

Vous disposez de plusieurs vitesses (dont une très très rapide) selon votre niveau, ou plutôt selon vos réflexes : *débutant, habitué, expert ou prétentieux*.

Outre 30 tableaux différents, Snake-Bar propose, comme dans *LodeRunner*, un éditeur graphique pour construire vos propres parcours.

Avant de commencer à jouer George Malamoud propose d'adapter automatiquement les menus dans une des huit langues suivant

tes : français, anglais, espagnol, allemand, néerlandais, polonais, brésilien, et même un langage de son invention, le "CEE 1992", du "petit nègre" mixant les différentes langues européennes !

Pour les détails techniques sachez que Snake-Bar est écrit en ZBasic, fameux compilateur dont les performances ont été relatées dans notre numéro 7.

Distribué en Shareware par l'auteur, Georges Malamoud, Snake-Bar a eu droit aux honneurs de la presse américaine puisque Mac User lui a consacré un article et l'a gratifié de quatre souris!

**Xavier Carlotti**

Service lecteurs, voir en page 65

**Cliquez sur Icônes : Abonnez-vous !**



*Autoportrait de Georges Malamoud*